



L'avenir du club, c'est l'affaire de tous

Tu souhaites

- faire avancer ton association (club sportif),
- Participer à la construction et la réalisation de projets,
- améliorer la structure, l'encadrement sportif...

Viens participer aux débats et voter pour compléter le comité directeur pour 4 ans (fin de l'olympiade) lors de

L'Assemblée Générale **le vendredi 5 avril 2024, à 20h30**

dans la petite salle Beudelet

12 Avenue Henri Beudelet 77330 OZOIR LA FERRIERE

Si tu ne peux pas t'y rendre, n'oublie pas de remettre ta procuration à la personne de ton choix ou au secrétaire de l'association *.

- Si tu souhaites rejoindre le comité directeur,
- Si tu souhaites venir renforcer, aider l'encadrement de formation afin de parfaire ses connaissances et les transmettre aux nouveaux arrivants,
- Si tu as moins de 18 ans et désires suivre un stage "jeune encadrant",
- Si tu désires suivre une formation (Entraîneur 1, mental, arc à poulie, etc.),
- Si tu désires devenir Arbitre ou Jeune Arbitre (nécessaire pour que le club puisse organiser des compétitions)

Fais-le savoir au président.

Complément d'information sur l'élection des membres du comité Directeur

Depuis l'assemblée Générale Extraordinaire du 28 mars 2013, nos statuts stipulent que le comité directeur est élu pour une durée de 4 ans (une olympiade). Cela n'empêche pas des élections complémentaires lors des assemblées annuelles intermédiaires s'il reste des places à prendre.

Le 23 mars 2020, le comité directeur a été élu pour 4 ans. Il se compose de 16 membres dont deux femmes. Toute personne ayant plus d'un an d'ancienneté dans l'association peut se présenter aux élections complémentaires en faisant acte de candidature auprès du Président, au plus tard huit jours avant l'assemblée générale. Le nombre de personnes élues est de 21. Compte tenu de la parité, 5 postes sont actuellement réservés aux femmes.

Le scrutin se fera à bulletin secret. Pour être élu, il est nécessaire d'obtenir la majorité des voix des personnes présentes ou représentées.